.

# **REGULAMENTO**

**ART. 1º-** Participarão do **CAMPEONATO DOS** **METALÚRGICOS DE FUTEBOL CATEGORIA PRINCIPAL 2017** as 18 equipes abaixo relacionadas, e que se submeterão aos termos do presente regulamento.

|  |  |
| --- | --- |
| **01 – CONTINETAL** | **10 – ROCKWELL**  |
| **02 – AJAX / DECA** | **11 – ATLÉTICO UV KRUPP**  |
| **03 – ADC THYSSENKRUPP** | **12 – APTAR JUNDIAI F.C**  |
| **04 – FENIX THYSSENKRUPP**  | **13 – ADC TAKATA** |
| **05 – MADRID THYSSENKRUPP** | **14 – ATLAFUT**  |
| **06 – AMIGOS DA AF THYSSENKRUPP** | **15 – SÓ NA BOA THYSSENKRUP** |
| **07 – NEWMAYER TEKFOR**  | **16 – TAKATA**  |
| **08 – BROTHERS BBOSCH**  | **17 – UNIDOS DA FORJARIA DANA** |
| **09 – KRUFOX F.C**  | **18 – FOX UNITED** |

**ART. 2º -** Na primeira fase as equipes jogarão entre si dentro de seu grupo, de acordo com o sorteio realizado, sendo que a forma de disputa e o regulamento fora elaborado com a participação dos responsáveis das equipes interessadas no dia 25 de AGOSTO de 2017 às 18:00h, e os jogos da primeira rodada e as demais rodadas foram definidos através de sorteio público, realizado na sede central da entidade no mesmo dia também às 18:00h, na presença dos representantes das equipes e aprovado pelos mesmos (tabela de jogos anexa).

**ART. 3º -** Na primeira fase do campeonato, serão formados 3 grupos com 6 equipes cada, com a seguinte composição e montada através de sorteio público, classificar-se-ão para a segunda fase as 4 melhores equipes de cada chave.

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO - A** | **GRUPO - B** |
| ADC THYSSENKRUPP | AJAX / DECA |
| ROCKWELL  | BROTHERS B BOSCH |
| NEUMAYERTEKFOR | SÓ NA BOA KRUPP |
| CONTINENTAL | ATLAFUT |
| UNIDOS DA FORJARIA DANA  | TAKATA  |
| FOX UNITED | ATLETICO UV KRUPP |
| **GRUPO - C** |  |
| ADC TAKATA  |  |
| APTAR JUNDIAÍ |  |
| KRUFOX F.C. |  |
| MADRI THYSSENKRUPP |  |
| AMIGOS DO AF THYSSENKRUPP  |  |
| FENIX THYSSENKRUPP  |  |

**ART. 4º -** Na segunda fase do campeonato, serão formados 3 grupos com 4 equipes cada, classificando-se para a próxima fase as 2 melhores colocadas de cada grupo.

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO - D** | **GRUPO - E** |
| 1º DO GRUPO A | 1º DO GRUPO B |
| 2º DO GRUPO B | 2º DO GRUPO C |
| 3º DO GRUPO C | 3º DO GRUPO A |
| 4º DOGRUPO A | 4º DO GRUPO B |
| **GRUPO - F** |
| 1º DO GRUPO C |
| 2º DO GRUPO A |
| 3º DO GRUPO B |
| 4º DO GRUPO C |

**ART. 5º -** Na terceira fase do campeonato, serão formados 2 grupos com 3 equipes cada, classificando-se para a próxima fase as 2 melhores colocadas de cada grupo (semifinal).

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO - G** | **GRUPO - H** |
| 1º COLOCADO DO GRUPO D | 2º COLOCADO DO GRUPO D |
| 2º COLOCADO DO GRUPO E | 1º COLOCADO DO GRUPO E |
| 1º COLOCADO DO GRUPO F | 2º COLOCADO DO GRUPO F |

**ART. 6º -** Nas semifinais, será feito o cruzamento dos grupos da fase anterior, jogando primeiro de um grupo contra segundo do outro, terminando essas partidas empatadas, as mesmas terão tempo extra imediatamente ao término do tempo normal, serão 2 tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo, as duas primeiras equipes da fase anterior jogarão o tempo extra pelo empate, não havendo necessidade de cobrança de penalidades máximas em virtude das 1º equipes do grupo G e H terem as melhores campanhas.

**SEMI FINAL OURO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| S1  | 1º COLOCADO DO GRUPO G | X | 2º COLOCADO DO GRUPO H |
| S2  | 1º COLOCADO DO GRUPO H | X | 2º COLOCADO DO GRUPO G |

**ART. 7º -** Os vencedores dos jogos da semifinal disputarão o título do **CAMPEONATO DOS** **METALÚRGICOS DE FUTEBOL CATEGORIA PRINCIPAL 2017,**

**ART. 8º -** Nas partidas finais, decisão de campeão e vice-campeão não haverá vantagem para qualquer equipe, as partidas se ao seu término estiverem empatadas irão imediatamente para o tempo extra, serão 2 (dois) tempos de 10 minutos por 10 minutos com 5 minutos de intervalo e se mesmo assim persistirem empatadas serão decididas por penalidades máximas, sendo 5 (cinco) cobranças para cada equipe de forma alternadas entres elas e se mesmo assim, após essa série persistirem empatadas, as cobranças serão alternadas 1 à 1 até a definição de vencedores e vencidos.

**ART. 9º -** No caso de igualdade de pontos ganhos, salvo as disposições em contrário, aplicar-se-ão, sucessivamente, para efeito de desempate os seguintes critérios:

 **1- CONFRONTO DIRETO**

 **2- MAIOR NÚMERO DE VITÓRIA**

 **3- DEFESA MENOS VAZADA EM TODA COMPETIÇÃO**

 **4- SALDO DE GOLS EM TODA A COMPETIÇÃO**

 **5- DISCIPLINA**

 **6- MELHOR ATAQUE EM TODA A COMPETIÇÃO**

 **7- PARTIDA EXTRA**

**ART. 10º-** Não haverá o critério de confronto direto quando envolver mais de 2 (duas) equipes, partindo logo para o critério posterior.

**ART. 11º -** As partidas serão disputadas, no tempo de 40 x 40 minutos, com intervalos de 05 minutos corridos na primeira e segunda fase, já na terceira fase e nos jogos de semi - final e final o tempo será de 45 x 45 minutos também com 10 minutos de intervalo.

**ART. 12º -** Somente em relação ao primeiro jogo do período, haverá tolerância de 15 minutos de atraso, a ser cumprido rigorosamente, mesmo com as equipes no vestiário.

**ART. 13º -** O árbitro poderá determinar a parada técnica se entender necessário.

**ART. 14º** A equipe poderá entrar em campo com número mínimo legal de (07) atletas, conforme legislação desportiva vigente.

**ART. 15º -** As equipes participantes não poderão inscrever mais de 25 (vinte e cinco) atletas, nem tão poucas fazer substituições de atletas após o último jogo da 1ª fase, poderá também haver inscrições de atletas até o último jogo da 1ª fase, após essa data não será aceita nenhuma inscrição de atletas ou de dirigentes, nem mesmo para completar os 25 da ficha de inscrição, os atletas que estejam em condições de serem sócios ou estejam em situações irregulares, poderão ser inscritos até a data limite de inscrição apenas para garantirem o direito de jogar as próximas fases, mais não poderão jogar enquanto não acertarem suas situações com a entidade, se os mesmos atuarem em qualquer partida em situação irregular a equipe será punida com a perda de pontos dos jogos que esses atletas atuaram em situação irregular, sem a necessidade de recurso por parte de qualquer equipe, a comissão terá a autonomia de identificar e punir a equipe infratora nesse artigo.

**ART. 16°** - As equipes poderão fazerem até 07 (sete) substituições por partida, o atleta substituído não poderá ficar no banco de reservas, devendo ir imediatamente para o vestiário após a substituição, sob pena de punição.

**ART. 17°** - As equipes poderão inscrever até 6 (seis) sócios B. Sócios B que vierem a serem sócios A durante o período de inscrição abrem espaço para mais uma inscrição para associado B, sócios A que durante a competição vierem a se tornar sócios B, mantem a condição de A para efeito de competição e mesmo que venham a ser associado na modalidade B eles manterão as condições de A, mas todos os participantes deverão estar com sua situação associativa com a entidade ativa no dia do jogo de sua equipe, não será permitido o atleta jogar em situação irregular de associação e ficar para acertar posteriormente, o que vale para a competição é a condição associativa no dia do jogo.

**ART. 18º -** Poderão participar das partidas os atletas que constarem na súmula e estiverem presentes até o término do (1) primeiro tempo e que o seu documento com foto esteja na mão do mesário até o término do (1) primeiro tempo, depois disso só será aceito a entrada de algum atleta se a equipe não tiver o número máximo de atletas (11) onze, nesse caso somente para completar, excluem-se desse artigo às equipes que começaram os jogos com onze atletas e por algum motivo não mais os tenham. Ex. (expulsão, lesão e etc.).

**ART. 19º-** Os atletas e dirigentes que desvirtuarem os objetivos do campeonato poderão sofrer punições no decorrer da competição de acordo com o C.B.J.D. (código brasileiro de justiça desportiva).

**ART. 20º -** Será suspenso automaticamente por uma partida, o atleta que receber cartão vermelho do árbitro, bem como aquele que receber o segundo cartão amarelo, como decidido na reunião de elaboração do regulamento, o cartão vermelho anulará o cartão amarelo recebido na mesma partida para efeito de suspensão do atleta, mais computará para efeito do critério de disciplina da equipe.

**ART. 21º** - Na Semi - final os cartões serão zerado, ou seja, todos os atletas que tiverem cartões amarelos nas fases anteriores não estarão mais em suas fichas individuais, não computando apenas para punição de suspensão, mas esses cartões serão computados para os critérios de desempate e para a escolha de equipe mais disciplinada, os atletas que tiverem que cumprir suspensão automática ou que estejam suspenso por algum motivo deverão cumprir obrigatoriamente sua suspensão.s a mesma

**ART. 22º** - ***Se houver agressão ao árbitro ou há qualquer membro da organização por parte de integrante da equipe ou por parte de qualquer torcedor a equipe será automaticamente eliminada da competição, pois a mesma é responsável pelos atos praticados por seus atletas, dirigentes e torcedores.***

**ART. 23º -** Todos os jogos serão realizados no campo da sede de campo do Sindicato dos Metalúrgicos.

**ART. 24º-** Será automaticamente eliminada do campeonato a equipe que der causa ao W.O, ou que por qualquer motivo não cumprir 2/3 da partida, ou seja, o não cumprimento do jogo até o 14º (décimo quarto) minuto do segundo tempo, poderá ocorrer por caso fortuito ou força maior que será avaliado pela comissão de esporte o W.O administrativo, mas sempre será analisado com base nos fatos e nunca será mantido derrota para a equipe que deu causa ao W.O com placar inferior a 5 x 0 (cinco a zero).

**ART. 25º -** Os times que jogaram com times eliminados por W.O, ficam sem efeitos os resultados, mais mantendo a vitória por 1 x 0, não alterando o gol para serem computados pela artilharia.

**ART. 26º** Poderá a COMISSÃO DE ESPORTES decretar o W.O. administrativo após reunião geral da comissão, conforme discutido no conselho arbitral com as equipes.

**ART. 27º** - No critério de desempate as equipes que jogaram com equipes eliminadas por WOs., o W.O. será desconsiderado para a média de gols e cartões, os jogos ficam como se não tivessem ocorridos, somente será levada em consideração, a infração por ato de indisciplina “agressão verbal e física”, ocorrido nessas partidas e capitulado no C.B.J.D.

**ART. 28º** - As equipes serão obrigadas a comparecerem uniformizadas para os jogos, a entidade não os fornecerá, exceto coletes, quando houver necessidade de diferenciação das camisas e se requisitado pelo árbitro. É obrigatório o uso de caneleiras e calçado apropriado para a prática de futebol.

**ART. 29º -** A apresentação do cartão de associado é obrigatória para preencher a súmula, caso o cartão associativo não tenha foto será também exigido obrigatoriamente **UM DOCUMENTO COM FOTO, RG ou CNH**, deverá ser entregue no máximo 15 minutos antes da realização da partida, no caso do não cumprimento, poderá ser rejeitadas pelo representante. Na falta do cartão, só será aceito o RG, mediante o hollerith com comprovação atual.

**ART. 30º -** Os cartões das equipes e o documento com foto, ficarão em poder do representante até o término da partida, em virtude de qualquer irregularidade, será punido de acordo com a infração cometida, no início de cada partida o representante fará a chamada dos atletas pelos documentos para conferência, ***o atleta que não apresentar documento com foto ficará proibido de atuar na partida*.**

**ART. 31º -** No decorrer do campeonato, se o atleta for demitido, ficará a critério do responsável da equipe, a permanência ou não do mesmo até o final do campeonato, ou durante a permanência da equipe na competição.

**ART. 32º -** Para os atletas punidos no decorrer da competição, não será permitido sua substituição, nesse caso a equipe que tiver 23 atletas inscritos ficarão com 22 atletas em condições de jogos e assim sucessivamente, não poderá ser inscrito outro atleta nem mesmo se o período da inscrição não estiver encerrado.

 **ART. 33º -** Todos os participantes do **CAMPEONATO DOS** **METALÚRGICOS DE FUTEBOL CATEGORIA PRINCIPAL 2017,** deverão ser sócios da entidade, ou se enquadrarem no art. 16 desse regulamento, incluem-se nesse artigo atletas, técnicos e auxiliares.

**ART. 34º -** Os atletas suspensos no decorrer da competição não poderão ficar no banco de reservas, nem como técnicos nem como representantes de suas equipes enquanto durarem suas punições, nesse artigo inclui-se os suspensos por cartões.

**ART. 35º -** As equipes serão responsáveis pela situação associativa dos atletas inscritos no dia da partida, se o mesmo atuar em situação irregular a equipe será punida.

**ART. 36º -** Receberão troféus as 4 (quatro) melhores equipes que se consagrarem como campeã, vice- campeã, terceira e quarta colocada, além do artilheiro, do goleiro menos vazado, melhor atleta da final, merecendo ainda, troféu de honra ao mérito à equipe mais disciplinada e também medalha para cada atleta das equipes campeã e vice-campeã.

**ART. 37º - O SINDICATO DOS METALÚRGICOS DE JUNDIAI, VÁRZEA E CAMPO** **LIMPO**, não se responsabilizará por acidentes ocorridos com os participantes do **CAMPEONATO DOS** **METALÚRGICOS DE FUTEBOL CATEGORIA PRINCIPAL 2017,** ou por estes, a terceiro antes, durante ou após as partidas.

**ART. 38º -** Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora, sempre que possível, com base na legislação desportiva vigente, apoiada sempre no C.B.J.D. (Código Brasileiro de Justiça Desportiva).

**ART. 39º -** A tabela não será alterada no decorrer da competição, senão por causo fortuito ou força maior, excluem-se desse artigo as empresas que estiverem participando dos jogos operários, e que sua equipe tenha apenas atletas da empresa, se qualquer um dos inscritos não for enquadrado no quadro de funcionários da empresa não terá adiamento do jogo.

FIQUE ESPERTO, PRATIQUE ESPORTE !